

FÄCHERÜBERGREIFENDE
INFORMATION**S T**ECHNOLOGIE

Studententafel

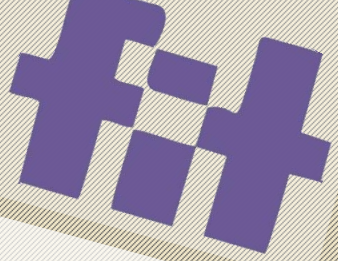
Fünf Wochenstunden
in zwei Jahren

- ✓ 6. Klasse: 3 Stunden
Informatik / Partnerfach
- ✓ 7. Klasse: 2 Stunden
Informatik / Partnerfach

FÄCHERÜBERGREIFENDE INFORMATIONSTECHNOLOGIE

Drei Beispiele

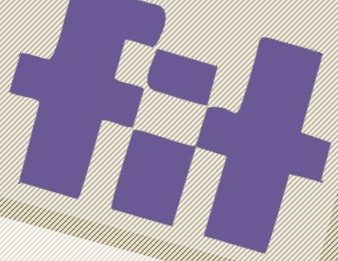
- ✓ Digitale Kunst
- ✓ Datenmanagement
- ✓ Audiometrie



Digitale Kunst

Projektfelder

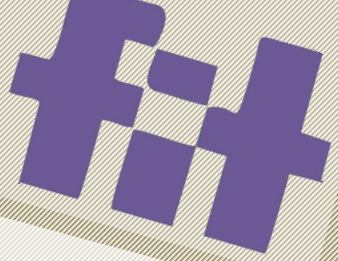
- ✓ Kurzfilme
- ✓ Virtual Reality
- ✓ Grafik
- ✓ Wettbewerbe



Digitale Kunst

Digitaler Film

- ✓ Drehbucherstellung:
Idee bis Storyboard
- ✓ Dreharbeit
- ✓ Schnitt, Vertonung
- ✓ Veröffentlichung
(Internet, Urheberrecht,...)
- ✓ Wettbewerbe



Digitale Kunst

Künstlerische und technische Grundlagen

- ✓ Filmtheorie
- ✓ Filmsprache
- ✓ Schnitt- und Montagetechnik
- ✓ 3D Rendering
- ✓ Film als Kommunikation

FIT
INF, M

Datenmanagement

- ✓ Programmierung von VisualBasic Anwendungen
- ✓ Projekt Schulbuchdatenbank

FIT
INF, M, ME, BIU

Audiometrie

- ✓ Test zur Untersuchung der Gehörleistung
- ✓ Erfassung der Hörgewohnheiten
- ✓ Statistik und Auswertung
- ✓ Physiologie des Ohres und der Stimme, Hörpsychologie

FIT
INF, M, ME, BIU

Audiometrie

- ✓ Programmierung der elektronischen Testumgebung im Fach INF
- ✓ Durchführung der Testung
- ✓ Statistische Auswertung im Fach Mathematik
- ✓ Umfassende medizinische und akustische Information